

EC737

Invarianza idraulica e idrologica

Versione 1

Il programma permette il calcolo dei volumi di laminazione per il rispetto dell'invarianza idraulica e idrologica secondo il **Regolamento regionale 23 novembre 2017 n. 7** "criteri e metodi per il rispetto del principio dell'invarianza idraulica e idrologica ai sensi dell'articolo 58 bis della legge regionale 11 marzo 2005, n. 12 (Legge per il governo del territorio)".

Si definisce **invarianza idraulica** il principio in base al quale le portate massime di deflusso meteorico scaricate dalle aree urbanizzate nei ricettori naturali o artificiali di valle non sono maggiori di quelle preesistenti all'urbanizzazione (articolo 58 bis, comma 1, lettera a) della l.r. 12/2005).

Si definisce **invarianza idrologica** il principio in base al quale sia le portate sia i volumi di deflusso meteorico scaricati dalle aree urbanizzate nei ricettori naturali o artificiali di valle non sono maggiori di quelli preesistenti all'urbanizzazione (articolo 58 bis, comma 1, lettera b) della l.r. 12/2005).

Caratteristiche

Si inseriscono preliminarmente i dati relativi alle aree permeabili, semi-permeabili ed impermeabili, soggette ad intervento, come definito dalla RR n. 7 del 23.11.2017.

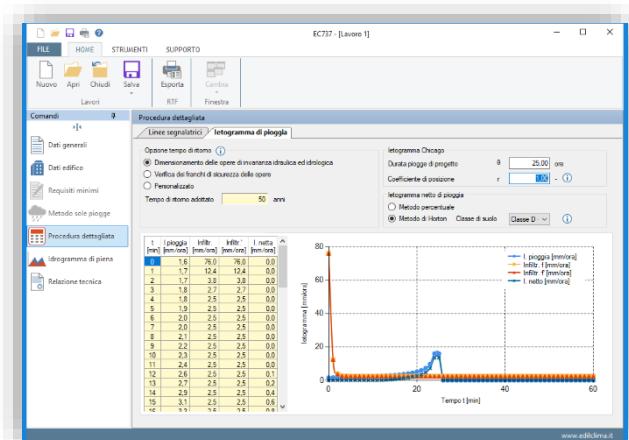
Le modalità di input sono molto semplici e veloci in quanto tutti i dati vengono inseriti per via tabellare.

In base ai parametri di pioggia della località scelta (sono già presenti tutti i parametri di pioggia dei Comuni della Regione Lombardia), il programma consente di calcolare i volumi di laminazione con i seguenti metodi (RR n. 7 del 23.11.2017):

- requisiti minimi;
- metodo delle sole piogge;
- procedura di calcolo dettagliata;

e contempla i seguenti modelli (suggeriti da normativa):

- linee segnalatrici di pioggia;
- ietogramma Chigago;
- legge di Horton;
- modello della corrievazione.



Stampe

Il programma predispone i seguenti documenti in formato RTF:

- allegato D secondo modello RR n.7;
- allegato E secondo modello RR n.7;
- relazione tecnica di calcolo.

